

03 MULTIMEDIA					
modul	ID_Modułu	ID Elementu	Typ stanowiska	Rodzaj interakcji	Sprzęt
M1	M1 - Dzikie zwierzęta i człowiek w epoce lodowej	I.1	Urządzenie multimedialne	Mapping sylwetek zwierząt, stylistycznie nawiązująca do malowideł naskalnych wyświetlana na grafice stepu	Projektor, komputer
M2	M2 - Poskromienie dzikości - czyli o początkach zwierząt z domowego podwórka	I.2	Urządzenie multimedialne	Instalacja interaktywna: oś czasu (z udomowionymi gatunkami ssaków) połączona z mapą świata. Zwiedzający przyciska na symbol danego gatunku, na mapie ukazuje się ośrodek jego najwcześniejszego udomowienia.	LED, komputer
M3	M3 - Od wilka do kundla i szlachetnie urodzonego	I.3	Urządzenie multimedialne	Prezentacja multimedialna obsługiwana za pomocą ekranu dotykowego: teksty, zdjęcia na temat 14 ras pierwotnych	Monitor dotykowy 27", komputer
M4	M4 - Od nagiej owcy do wełnistego baranka	I.4	Urządzenie multimedialne	Filmowa ilustracja dotycząca wyróżnionego obiektu, tu: Figurka baranów, Krężnica Jara, woj. lubelskie. Neolit. Kultura pucharów lejkowatych (IV tys. p.n.e.), kopia	Monitor pasywny 15", komputer
M6	M6 - Od giganta tura do karłowatej krowy	I.5	Urządzenie multimedialne	Prezentacja multimedialna obsługiwana za pomocą ekranu dotykowego: rasa pierwotna bydła polskiego	Monitor dotykowy 27", komputer
M6	M6 - Od giganta tura do karłowatej krowy	I.6	Urządzenie multimedialne	Filmowa ilustracja dotycząca wyróżnionego obiektu, tu: róg z pochwy rogowej tura. Róg na srebrnych okuciach ma herby królewskie oraz datę 1534 r. Był darem górników wielickich ofiarowanym królowi Zygmuntowi Staremu.	Monitor pasywny 15", komputer
M7	M7 - Na kocich tropach	I.7	Urządzenie multimedialne	Filmowa ilustracja dotycząca wyróżnionego obiektu, tu: Figurka, Bogini Bastet (Egipt)	Monitor pasywny 15", komputer
M8	M8 - Od srogiego dzika do miniaturowej świni	I.8	Urządzenie multimedialne	Filmowa ilustracja dotycząca wyróżnionego obiektu, tu: gliniana figurka małego dzika (warchlak) - oraz gliniana figurka dzika wczesna epoka brązu.	Monitor pasywny 15", komputer
M13	M13 - Współczesne zwierzęta udomowione	I.9	Urządzenie multimedialne	pasywna, dynamiczna prezentacja zdjęć	Tablet x8
M11	M11 - Rola archeozoologii w poznawaniu zwierząt	I.10	Urządzenie multimedialne	quiz interaktywny z pytaniami powiązanymi z treściami prezentowanymi na wystawie	Monitor pasywny 42", komputer, elementy sterujące dla trzech stanowisk (przyciski tak/nie, oprzyrządowanie)
M3	M3 - Od wilka do kundla i szlachetnie urodzonego	I.11	Urządzenie multimedialne	morfing sylwetki widzianej z profilu wilk/pies	Monitor pasywny 19", komputer
M7	M3 - Od wilka do kundla i szlachetnie urodzonego	I.12	Urządzenie multimedialne	morfing sylwetki widzianej z profilu dzik/świnia	Monitor pasywny 19", komputer
M3	M3 - Od wilka do kundla i szlachetnie urodzonego	I.13	Urządzenie multimedialne	Schematy logiczne, miejsce wśród innych nauk	Monitor dotykowy 27", komputer
M1	M1 - Dzikie zwierzęta i człowiek w epoce lodowej	I.14	Urządzenie multimedialne	Mapping sylwetki mamuta	komputer, projektor